

Dansk Lacrosse Liga

Forkortes DLL, og betegnes Danish Lacrosse League internationalt.

*Regler
2011*

Dette dokument indeholder reglerne for Dansk Lacrosse Liga.

Den DLL ansvarlige udpeges af DLF for en sæson.

Regler og andre emner, som vedrører DLL, bliver diskuteret og besluttet på et årligt møde, der finder sted mindst en måned før DLL sæsonens start. De tilstedeværende er klubbernes repræsentanter samt DLF bestyrelsen repræsenteret af den DLL ansvarlige.

Der kan tilføjes eller ændres i reglerne med 2/3 stemmer. De stemmeberetigede er klubbernes delegerede (en delegeret per klub med en stemme hver) og DLF bestyrelsen repræsenteret af den DLL ansvarlige (en stemme).

DLF bestyrelsen er den beslutningsdygtige instans i tilfælde af klager og disciplinærsager vedrørende Danmarksturneringen, DLL. Ved stemmelighed har DLF formanden det afgørende ord.

Klager skal for så vidt muligt afgøres før næstkommende stævne og inden sejrsceremonien. Straf kan overføres til efterfølgende DLL sæson.

Når DLL herefter omtales som myndighed, refereres der til den DLL ansvarlige.

Reglerne kan ikke ændres med tilbagevirkende kraft, men kan godt ændres undervejs i en sæson.

Regler

§2 Deltagere

Stk. 1 Klubberne

Klubberne, som deltager i Danmarksturneringen, skal være medlem af DLF. Klubberne må stille med flere hold.

Stk. 2 Spillerne

Det er klubbernes ansvar at meddele DLL om spilleres eventuelle klubskifte.

DLL betragter spillerens tilhørsforhold ud fra det senest indleverede game sheet.

Det er op til den enkelte klub hvilke spillere, de vil stille med. Dog må den enkelte spiller ikke være idømt karantæne på spilledagen (se §3).

Stk. 3 Registrering

Før kampstart skal de holdene udfylde Registration Sheet med samtlige navne på deltagende spillere.

Registration sheet skal godkendes af hoved dommeren før kampen. Kun spillere på denne liste kan deltage for holdet.

Alle navne på den til DLL afleverede liste vil få status som deltaget i kampen, også selvom de ikke spiller kampen.

§3 Karantæne

Stk. 1 Klubsifte

Ved klubsifte under et stævne får spilleren karantæne fra at spille samtlige tilbageværende kampe den pågældende weekend.

Stk. 2 Holdskifte

En spiller må, på et stævne, kun være registreret på et (1) andet hold, udover eget hold.

Dette gælder også for klubber, der har tilmeldt flere hold til Danmarksturneringen.

Med andre ord: man kan kun gæstespille på et (1) andet hold i løbet af en turnering.

Stk. 3 Disciplinær straf

DLF kan idømme en spiller et vilkårligt antal spilledages karantæne hvis der indgives en klage over pågældende spillers/klubs handlinger umiddelbart før/under/efter en kamp.

Klagen skal være DLF i hænde senest syv døgn efter hændelsen.

Dommere kan ligeledes indstille spillere til disciplinær straf på baggrund af hændelser før/under/efter en kamp.

Hvis DLF finder det nødvendigt, kan en klub tildeles en disciplinær straf i form af omstødning af kampresultat til 5-0 til fordel for modstanderen. Og alle spillerstatistikker fra kampen slettes.

DLF skal senest tildele en disciplinærstraf inden næste stævne.

§4 Turneringsform

Stk.1 turneringsstruktur

Danmarksturneringen er opbygget af et antal stævner.

Hver deltagende klub afholder et stævne.

Hver officiel kamp under stævnet giver point i DLL sæsonen. Holdet med flest point vinder DLL sæsonen.

Stk. 2 Point system

Der gives et (1) point til vinderen.

En kamp kan ikke ende uafgjort.

Stk. 3 Rangering

Ligaens hold rangeres ud fra følgende prioriterede

liste:

- Antal point
- Indbyrdes opgør
- Difference ml. mål for og mål imod
- Antal mål for
- Mindst strafid

I tilfælde af lighed summeres interne opgør og sorteres efter ovenstående liste.

§5 Kampe

Stk. 1 Regelsæt

De internationale regler er gældende med undtagelse af følgende:

- Dimensioner: Kampens dommere skal acceptere alternative dimensioner inden kampens start. Hvis der ikke kan opnås et kompromis skal kampweekenden flyttes.
- Bolden skal være ensfarvet og behøves ikke at være hvid eller orange.
- Der spilles 4x15 minutter.
- Og to gange fem minutters overtid.
- Efter overtiden spilles der Golden Goal, hvis kampen stadig er uafgjort.

Er der derudover uoverensstemmelser mellem DLL regler og de internationale regler, er det DLL reglerne der gælder.

Stk. 2 Dommere

Klubber, der deltager i et stævne, er forpligtigede til at stille minimum to dommere til rådighed i løbet af den pågældende weekend. Nærmere forhold aftales med værtsklubben. Kun DLF og DLL kan give dispensation til fravigelse af denne regel.

Dispensationsbegæringen skal være DLF og DLL i hænde senest tre dage før stævnets start.

Overholdes disse forhold ikke vil den pågældende klub kunne idømmes point tab i DLL sæsonen.

Stk. 3 Forberedelser

- Hjemmeholdet er ansvarligt for, at en bane er malet op senest 30 minutter før kampens start, eller så snart banen bliver ledig.
- Mål skal leveres af hjemmeholdet
- Syv kegler skal leveres af hjemmeholdet
- Der skal benyttes tre stopure som hjemmeholdets tidtager skal benytte. Stopure leveres af DLL.
- Hjemmebaneholdet er ansvarlig for at levere tidtager og en til at notere kampstatistik.
- Hjemmebaneholdet skal stille et bord og to stole til rådighed for stats og tidtager.
- Score sheets og registration sheets bliver udleveret af DLL.
- Efter kampen har hjemmebaneholdet ansvar for oprydning ved banen.

-Score sheets og redigerede registration sheets bliver godkendt af hoveddommeren og afleveret til den DLL ansvarlige.

Stk. 4 Omstødning af resultat

Hvis det senere bliver kendt at en klub har spillet med spillere som ikke er registreret eller spillere som havde karantæne eller på anden måde ulovlige spillere, bliver kampens resultat omstødt til en sejr på 5-0 til modstanderen. Og alle spillerstatistikker fra kampen slettes.

-AR 5.0:

Rød spiller mod gul. Kampen ender med sejr til gul. Efter kampen finder rød ud af at gul har spillet med en ulovlig spiller.
Kampens resultat omstødes 5-0 til rød.

Stk. 5 Manglende eller mangelfuldt fremmøde.

Hvis et hold ikke stiller med mindst 10 mand til start ved kampstart, vil kampens resultat blive 5-0 mod holdet der ikke kunne stille fuldtalligt op.

-AR 5.2:

Rød skal spille mod gul. Gul stiller kun med seks stamspillere.
Rød får tildelt en sejr på 5-0.

-AR 5.3:

Rød skal spille mod gul. Hverken Rød eller Gul stiller med syv stamspillere.
Begge hold får registreret nederlag på 5-0.

Stk. 5 Lån af spillere

Det er tilladt for en klub at låne maksimalt tre spillere af andre deltagende klubber.

Vælger en klub at låne spillere, må klubbens samlede antal tilgængelige spillere

(stamspillere + lånte spillere), på turneringsdagen, ikke overskride 13.

Lånte spilleres point og assists, registreres ikke i kampstatistikkerne.

Lånte spilleres straffetid og fejl registreres i kampstatistikkerne.

Stk. 6 Flytning af stævne

Anmodning om flytning af et stævne, samt dato for nyt stævne, skal meddeles den DLL ansvarlige før afslutningen på den forgående stævneweekend. Årets første stævne kan ikke flyttes efter det årlige DLL møde er blevet afholdt.

Stk. 7 Mangelfuld forberedelse

Hvis hjemmeholdet ikke opfylder §5 stk. 3 kan modstanderen indgive klage inden kampens start til dommerne. Hvis der ikke klages fortolkes dette som en accept af forholdene.

Hvis der klages meddeler dommerne dette til den DLL ansvarlige. Findes klagen berettiget, vil DLL beslutte en passende straf før den næste stævneweekend. Klages der

inden kampens start vil dette ikke medføre at kampen bliver suspenderet hvis den kan gennemføres.

Stk. 8 Afslutning af kamp før tid

Hvis en påbegyndt kamp ikke kan gennemføres pga. lys- eller vejrforhold kan dommeren vælge at afslutte kampen. Resultatet på det pågældende tidspunkt vil gælde, hvis det første kvarter er afsluttet.

I tilfælde af pointlighed vinder holdet med mindst strafid.

Hvis kampen ikke er begyndt, eller ikke kan finde en afgørelse, har de to klubber to uger til at finde en løsning sammen med DLL. Om kampen skal spilles på en anden dato eller aflyses er DLLs beslutning.

§6 Vandrepokalen

Vinderen af vandrepokalen har ansvaret for pokalen til næste mesterskabs afgørelse. Klubben har erstatningsansvar.

Afsluttende bemærkninger:

Nye hold kan ikke deltage i Danmarksturneringen efter først afholdte stævne.

De deltagende hold kan til enhver tid indsende en klage. F.eks. klager over dommere, modstanderes opførsel eller ovenstående regler. Klager indsendes til dll@danishlacrosse.com.

Kampprogrammet holdes opdateret på

www.danishlacrosse.com

Sidst ændret 14/2/09. Finalized